



2025 年 4 月 28 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 A i m i n g
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 椎 葉 忠 志
(コード番号：3911 東証グロース)
問 合 せ 先 取 締 役 経 営 管 理 部 田 村 紀 貴
ディビジョンディレクター
(E-mail: ir@aiming-inc.com)

2025 年 12 月期第 1 四半期連結業績予想と実績との差異
および営業外費用の計上に関するお知らせ

当社は、2025 年 2 月 14 日に公表いたしました 2025 年 12 月期第 1 四半期（2025 年 1 月 1 日～2025 年 3 月 31 日）の連結業績予想と実績を比較し、下記の通り差異が生じたので、お知らせいたします。また、2025 年 12 月期第 1 四半期（2025 年 1 月 1 日～2025 年 3 月 31 日）において、下記の通り営業外費用を計上いたしましたので、併せてお知らせいたします。

記

1. 2025 年 12 月期第 1 四半期（2025 年 1 月 1 日～2025 年 3 月 31 日）の連結業績予想と実績の
差異

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
	百万円				円 銭
予想値（A）	5,127	1,169	210	110	2.37
実績値（B）	5,168	1,352	503	362	7.75
増減額（B－A）	41	182	293	251	—
増減率（％）	0.8%	15.6%	139.1%	226.7%	—
（参考）前年同期実績 （2024 年 12 月期第 1 四半期）	4,607	△149	△42	△346	△8.26

2. 差異の理由

2025 年 2 月 14 日に公表いたしました 2025 年 12 月期第 1 四半期連結業績予想と実績値との差異につきまして、その主な要因は以下の通りです。

売上高は、既存配信サービス全体で予想をわずかに上回りました。

営業利益は、開発中のゲームタイトルにおける当社の費用負担を清算したこと、および業務委託費を抑制したことが寄与したことにより、予想値を上回りました。また、営業外収益として、アニメ製作委員会への出資に伴う配当金を受領したこともあり、経常利益及び親会社株主に帰属する四半期純利益も予想値を上回りました。

これらの結果、連結業績は予想値を上回り、売上高は 41 百万円増、営業利益は 182 百万円増、経常利益は 293 百万円増、親会社株主に帰属する四半期純利益は 251 百万円増となりました。

3. 営業外費用の計上について

当社の持分法適用会社である『WIND BREAKER 不良たちの英雄譚』製作委員会において、リリースに伴う開発費の計上を行いました。そのため、当社において持分法による投資損失 938 百万円を営業外費用に計上いたしました。

以上