

報道関係者各位

2025 年 5 月 22 日
株式会社デジタルハーツホールディングス

**TOKYO GAMES TOKEN(TGT)、Bybit 含む海外大手取引所に 5/21 同時上場
～第 1 弾タイトル『TOKYO BEAST』の基軸通貨として活用～**



株式会社デジタルハーツホールディングス(本社所在地：東京都新宿区、代表取締役社長 CEO：筑紫敏矢、東証プライム：証券コード 3676、以下、「デジタルハーツホールディングス」)は、資本参加先である株式会社 TOKYO GameFi(本社所在地：東京都渋谷区、代表取締役社長：山本 太郎) がコンセプトメイクを手掛けたクリプトエンターテインメントプロジェクト『TOKYO BEAST』の基軸通貨として活用ができるトークン「TOKYO GAMES TOKEN(TGT)」が 2025 年 5 月 21 日(水)に、暗号資産取引所 Bybit をはじめとする海外大手 4 取引所へ同時上場したことをお知らせします。

本上場により、世界中のユーザーがアクセスできる複数プラットフォームで取引可能となることで、グローバルな認知拡大と流動性向上が期待されます。また、TGT は高速かつ低コストで知られる「Immutable zkEVM」上で発行・ローンチされる予定であり、拡張性やセキュリティ面でも最先端の基盤を採用しています。なお、日本企業が関わるゲームの基軸通貨となるトークンが今回のように複数の大手取引所へ同時上場を果たす例は少なく、先進的な事例といえます。

AAA 級の新作ブロックチェーンゲーム『TOKYO BEAST(トーキョービースト)』は、TGT が構築する Web3×AAA ゲームトークンエコシステムの最初のタイトルとして参加し、ゲームとベッティングが融合した新たな熱狂体験を提供いたします。

株式会社デジタルハーツホールディングス

〒163-1441 東京都新宿区西新宿三丁目 20 番 2 号 東京オペラシティビル 41 階

<https://www.digitalhearts-hd.com/>

◆取引所について

グローバル取引所として取引量で世界有数の Bybit は、130 以上の国で 6,000 万人を超えるユーザーに利用されており、TGT の上場によって、圧倒的な規模の市場へのアクセスとプロジェクトの認知度・信頼性の向上が期待されます。加えて、KuCoin、MEXC Global、QuickSwap といった著名な暗号資産取引所にも同時に上場します。

KuCoin は 2,000 万人以上のユーザーを擁し、多様なアルトコインの取扱いで知られています。MEXC Global は 170 以上の国でサービスを展開しており、新規銘柄の迅速な上場に強みを持つ急成長中の取引所です。QuickSwap は Immutable チェーンの主要な分散型取引所であり、高速かつ低コストでの取引が可能です。これらの複数プラットフォームへの同時上場により、TGT は世界規模での取引機会を大幅に拡大し、より多くのユーザーが TGT を入手・利用できるようになります。

※日本居住者の皆さまへ

TOKYO GAMES TOKEN(TGT)は現在、日本の金融庁登録を受けた暗号資産交換業者での取扱いがありません。日本居住者が TGT を売買できるのは、将来 TGT が金融庁登録済みの取引所へ上場した後に限られます。本プレスリリースは暗号資産の取得または売買を勧誘するものではなく、情報提供のみを目的としています。

◆TGT とは？

Play3 Ltd.が発行する暗号資産である TOKYO GAMES TOKEN(TGT)は、Web3 と AAA ゲームを融合した新世代のゲームプラットフォームにおける共通通貨(暗号資産)です。日本発の複数 AAA ゲームタイトルで横断的に利用できるよう設計された初のトークンであり、発行上限は 10 億枚となっています。TGT を複数の高品質ゲームプロジェクトで共通に活用することで、大型タイトル間で経済圏を共有しつつリスク分散を図り、持続可能なトークンエコノミーを実現することを目指します。第 1 弾タイトルである『TOKYO BEAST』ではゲーム内の基軸通貨として機能し、ゲーム内アイテムの購入や報酬の受け取り、ステーキング報酬による NFT 獲得、さらにはコミュニティガバナンスやゲーム内ベッティングへの参加など、幅広いユースケースを持ちます。TGT は単なるゲーム内通貨の枠を超えて、複数タイトルをまたぐ次世代エンターテインメント経済圏の中核を担うトークンです。

◆第 1 弾タイトル『TOKYO BEAST』概要

ブロックチェーンの技術を用いることで、従来のゲームに合法的にベッティング要素を加えることが可能となった、一獲千金を夢見た熱狂体験を味わえる新作ゲーム。

舞台は 2124 年の東京。レプリカントと呼ばれる意志を持ったアンドロイドが普及し、人類は彼らのオーナーとして不労所得で豊かな生活を送っている世界。この世界では、人間は一時期一世を風靡したレプリカントモデル「BEAST(ビースト)」のコピーデータをレプリカントに貸し出し戦わせる「XENO-karate(ゼノカラテ)」大会が新感覚エンターテインメントとして人気を博している。

ゲームとしての楽しみ方はプレイヤーとベッターの 2 種類があります。

プレイヤーはレプリカントとして「BEAST(ビースト)」と呼ばれるアンドロイドを 4 体編成して「XENO-karate」に出場し、大会の頂点を目指します。ベッターは観客として、週末に行われる「XENO-karate」のチャンピオンシップの試合結果を予想してベッティングすることができ、見事予想を当てられると、ゲーム内ジュエルや仮想通貨などに変換可能なアイテムを獲得することができます。

株式会社デジタルハーツホールディングス

〒163-1441 東京都新宿区西新宿三丁目 20 番 2 号 東京オペラシティビル 41 階

<https://www.digitalhearts-hd.com/>

勝敗予想と予想不可能の戦略バトルの融合が生み出す、他では感じられない期待と熱量。プレイヤーとして、観客として、今までにない新体験を提供するゲームプロジェクトです。



サービス名	TOKYO BEAST (トーキョービースト)
プロモーションムービー	https://youtu.be/0-QvJeYJ6ds
オフィシャルサイト	https://www.tokyo-beast.com/
公式 X(旧 Twitter)	https://x.com/TOKYOBEAST_G_EN https://x.com/TOKYOBEAST_G_JP
公式 Discord	https://discord.gg/tokyobeast
提供	App Store、Google Play、PC ブラウザ
公開時期	2025 年 6 月を予定

デジタルハーツグループは、ゲームバリューチェーンを網羅する質の高い支援サービスをワンストップで提供する“グローバル・クオリティ・パートナー”として、今後の成長が期待される Web3 ゲーム領域における事業拡大を目指すとともに、『TOKYO BEAST』のパブリッシャーを務める TOKYO BEAST FZCO(本社所在地：アラブ首長国連邦・ドバイ、CEO：Tomoe Mizutani)とも連携し、デバッグをはじめ、グローバル展開に欠かせないローカライゼーションやカスタマサポートなどのサービス提供を通じて、「TOKYO BEAST」のグローバルでのサービス展開を支援してまいります。

以上

株式会社デジタルハーツホールディングス

〒163-1441 東京都新宿区西新宿三丁目 20 番 2 号 東京オペラシティビル 41 階

<https://www.digitalhearts-hd.com/>

※ すべてのブランド、製品名、会社名、商標、サービスマークは各社に権利が帰属します。

【デジタルハーツグループについて】

デジタルハーツグループは、「SAVE the DIGITAL WORLD」というグループミッションのもと、「確かな品質」を提供するグローバル・クオリティ・パートナーとして、ゲームの不具合を検出するデバッグからローカライゼーション、マーケティング支援などの幅広いサービスの提供を通じて、ゲーム・エンターテインメント業界の発展を支えています。

<https://www.digitalhearts-hd.com/>

【報道関係者からのお問い合わせ】

株式会社デジタルハーツホールディングス IR 広報室 広報担当

Mail : press@digitalhearts.com 電話番号 : 03-3373-0081

株式会社デジタルハーツホールディングス

〒163-1441 東京都新宿区西新宿三丁目 20 番 2 号 東京オペラシティビル 41 階

<https://www.digitalhearts-hd.com/>