



2025年10月31日

各位

会社名 イマジニア株式会社  
代表者の役職名 代表取締役社長兼 CEO 澄岡 和憲  
(コード番号 4644 東証スタンダード)  
問い合わせ先 取締役兼 CFO 中根 昌幸  
(TEL : 03-3343-8848)

**2026年3月期第2四半期(中間期)における連結業績予想と実績との差異及び  
通期連結業績予想の修正、並びに期末配当予想の修正(増配)に関するお知らせ**

2025年5月15日に公表した2026年3月期第2四半期(中間期)の連結業績予想と本日公表の実績に差異が生じたのでお知らせいたします。あわせて、本日開催の取締役会において2026年3月期通期の連結業績予想並びに期末配当予想について修正することといたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 当期第2四半期(中間期)業績予想数値と実績の差異(2025年4月1日~2025年9月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する中間純利益	1株当たり 中間純利益
前回発表予想(A)	百万円 2,930	百万円 △40	百万円 170	百万円 110	円 銭 11.42
今回実績(B)	2,627	△129	133	82	8.58
増減額(B-A)	△302	△89	△36	△27	—
増減率(%)	△10.3	—	△21.3	△24.8	—
(ご参考)前期実績 (2025年3月期第2四半期)	2,809	299	503	332	34.57

2. 当期の連結業績予想数値の修正(2025年4月1日~2026年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 6,700	百万円 500	百万円 810	百万円 530	円 銭 55.02
今回修正予想(B)	6,250	365	720	460	47.73
増減額(B-A)	△450	△135	△90	△70	—
増減率(%)	△6.7	△27.0	△11.1	△13.2	—
(ご参考)前期実績 (2025年3月期)	6,486	458	924	603	62.62

### 3. 差異及び修正の理由

当期第2四半期（中間期）における主力スマートフォンゲームタイトルの課金売上は、期初計画を下回って推移いたしました。現在、運営施策の改善を進めておりますが、収益水準の回復には一定の期間を要する見通しであり、第3四半期以降においても期初計画が想定していた水準には至らない見込みです。

また、キャリア主導サービスにおきましては、市場環境の変化により収益性が低下しており、利益水準が期初計画を下回る見込みとなっております。

これらにより、当期第2四半期（中間期）の売上高および各利益は期初予想を下回る結果となりました。通期につきましても、中間期の実績および今後の見通しを踏まえ、売上高および各利益は期初予想を下回る見込みであることから、業績予想を修正いたします。

### 4. 配当予想の修正について

#### （1）修正の内容

	1株当たり年間配当金（円）		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想 (2025年5月15日公表)	—	25円00銭	50円00銭
今回修正予想	—	35円00銭 (普通配当 25円00銭) (特別配当 10円00銭)	60円00銭 (普通配当 50円00銭) (特別配当 10円00銭)
当期実績	25円00銭	—	—
前期実績 (2025年3月期)	22円50銭	32円50銭 (普通配当 22円50銭) (特別配当 10円00銭)	55円00銭 (普通配当 45円00銭) (特別配当 10円00銭)

#### （2）修正の理由

当社は、2026年1月27日に創業40周年を迎えます。長年にわたり当社事業をご支援いただいている株主の皆様への感謝の意を表すため、当期の期末配当において、1株当たり10円の創業40周年記念配当（特別配当）を実施することといたしました。

これにより、2026年3月期の期末配当予想は、普通配当25円に記念配当10円を加え、1株当たり35円に修正いたします。

以上