



2026 年 9 月 4 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 A i m i n g
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 椎 葉 忠 志
(コード番号：3911 東証グロース)
問 合 せ 先 取締役 経営管理部 田 村 紀 貴
ディビジョンディレクター
(E-mail: ir@aiming-inc.com)

コンシューマゲーム『陰の実力者になりたくて！Phantom Echoes』
発売決定のお知らせ

株式会社Aiming（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：椎葉忠志）は、TVアニメ『陰の実力者になりたくて！』初のコンシューマゲーム『陰の実力者になりたくて！Phantom Echoes』（以下、「陰実PE」）を、2027年に発売することをお知らせいたします。

なお、本作は、当社の2026年12月期第2四半期決算説明及び事業計画並びに成長可能性に関する資料におけるパイプライン「コンシューマゲーム」として掲載していたものです。



■陰に潜み、陰を狩れ

「陰の実力者になりたくて！」本格ローグライトアクション、開幕！



日本時間9月3日(木)、午後10時より配信された「State of Play 日本」にて、『陰の実力者になりたくて！』初のコンシューマゲーム『陰の実力者になりたくて！Phantom Echoes』が2027年に発売予定であることを発表いたしました。また、本作は＜PlayStation®5/Nintendo Switch™2/STEAM®/Epic Games Store＞での販売を予定しております。

本作は、アニメ『陰の実力者になりたくて！』を原作とした初のコンシューマ向け3Dローグライトアクションゲームです。プレイするたびにキャラクターの能力がランダムに強化される「ローグライト」要素を採用しており、プレイヤーは多彩な組み合わせの中から独自のビルドを構築し、立ちはだかる敵を討ち払うアクションをお楽しみいただけます。

本日公開したファーストトレーラーでは、「アルファ」による剣技を中心とした戦闘シーンや、本作の要となる能力選択システム（魔力覚醒）など、実際のゲームプレイ映像の一部を公開しております。

また、映像の終盤には負傷した「デルタ」や、「アルファ」と「シャドウ」が対立しているシーンが収められており、本作で展開される予測不能なストーリーの断片をご確認いただける内容となっております。

▼ファーストトレーラー

<https://youtu.be/oKkoug8y-k4>



©逢沢大介・KADOKAWA刊/シャドウガーデン&ファントムエコーズ制作委員会

魔力覚醒を選択してください

プリズムフラッシュLv.1



プリズムウォール [R1] にスキルダメージ判定を追加する。プリズムウォールでダメージを与えると、対象の被ダメージ10%上昇

零距离漆黒旋・改Lv.1



漆黒旋 [A] 使用時、スキルダメージ判定を持つ衝撃波を1つ発生させる

チェイスアタックLv.1



ファントムストライク [C] に派生攻撃を3回追加

レベルアップ効果

Lv.1	ダメージ判定の追加：200 被ダメージ上昇：10%
Lv.2	ダメージ判定の追加：400 被ダメージ上昇：20%
Lv.3	ダメージ判定の追加：600 被ダメージ上昇：30%

インベントリ

決定

©逢沢大介・KADOKAWA刊/シャドウガーデン&ファントムエコーズ制作委員会



©逢沢大介・KADOKAWA刊 / シャドウガーデン®ファンタムエコーズ製作委員会



©逢沢大介・KADOKAWA刊 / シャドウガーデン®ファンタムエコーズ製作委員会

■『陰の実力者になりたくて！Phantom Echoes』発売決定を記念したキャンペーンを開催！

陰の実力者になりたくて！
The Eminence in shadow
Phantom Echoes

発売決定記念
キャンペーン

1名様



©2023 Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.
Design and specifications are subject to change without notice. Vertical stand sold separately.

PlayStation®5

1名様



Nintendo Switch 2

※賞品の内容は予告なく変更になる場合がございます。詳細は公式サイトをご確認ください。

今すぐフォロー&この投稿をリポストしよう！

応募期間 2026.9.8(火)まで

Nintendo Switchは任天堂の商標です。
“PlayStation”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

©逢沢大介・KADOKAWA刊/シャドウガーデン ©ファントムエコーズ製作委員会

本作の発表を記念し、『陰の実力者になりたくて！』公式Xにてリポストキャンペーンを開催いたします。

期間中に、『陰の実力者になりたくて！』公式X (https://x.com/Shadowgarden_PR) をフォローのうえ、キャンペーン対象ポストをリポストしてくださった方の中から、抽選でPlayStation®5またはNintendo Switch™2のいずれかを計2名様にプレゼントいたします。

■応募資格

- ・『陰の実力者になりたくて！』公式X (https://x.com/Shadowgarden_PR) をフォローしていること
- ・日本国内に在住していること

■応募方法

- ① 陰の実力者になりたくて！』公式X (https://x.com/Shadowgarden_PR) をフォロー
- ② 対象ポストをリポスト

■期間

2026年9月4日（金） ～ 2026年9月8日（火） 23:59

■『陰の実力者になりたくて！』作品紹介

『我が名はシャドウ。陰に潜み、陰を狩る者……』

「陰の実力者」

それは、主人公でも、ラスボスでもない。

普段は実力を隠してモブに徹し、物語に陰ながら介入して密かに実力を示す存在。この「陰の実力者」に憧れ、日々モブとして目立たず生活しながら、力を求めて修業していた少年は、事故で命を失い、異世界に転生した。

シド・カゲノーとして生まれ変わった少年は、これを幸いと異世界で「陰の実力者」設定を楽しむことにする。「妄想」で作り上げた「闇の教団」を倒すべく（おふざけで）暗躍していたところ、どうやら本当に、その「闇の教団」が存在していて……？

ノリで配下にした少女たちは勘違いからシドをシャドウとして崇拜し、シドは本人も知らぬところで本物の「陰の実力者」になっていき、そしてシドが率いる陰の組織「シャドウガーデン」は、やがて世界の闇を滅ぼしていく――。

シリーズ累計800万部突破！

主人公最強×圧倒的中二病×勘違いシリアスコメディ!?

【アニメ情報】

劇場版「陰の実力者になりたくて！ 残響編」2027年公開予定！！

1期全20話、2期全12話も各種配信サイトにて好評配信中！

詳細は各サイトでチェック！

原作：逢沢大介（『陰の実力者になりたくて！』/KADOKAWA 刊）

『陰の実力者になりたくて！』公式HP：<https://shadow-garden.jp/>

『陰の実力者になりたくて！』公式X：https://x.com/Shadowgarden_PR

＜ゲーム概要＞

タイトル：陰の実力者になりたくて！Phantom Echoes

ジャンル：ローグライトアクション

CEROレーティング：C

機種：PlayStation®5/Nintendo Switch™2/STEAM®/Epic Games Store

プレイ人数：1人

発売日：2027年予定

価格：未定

公式サイト：<https://www.shadow-garden-pe.jp/>

※コピーライトは下記の通りです。

©逢沢大介・KADOKAWA刊／シャドウガーデン ©ファントムエコーズ製作委員会

©2026 Sony Interactive Entertainment LLC. “PlayStation Family Mark”, “PlayStation”, “PS5 logo”, “PS5”, and “Play Has No Limits” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc

Nintendo Switchは任天堂の商標です。

©2026 Valve Corporation. Steam and the Steam logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.

©2026 Epic Games, Inc. 無断複写・転載を禁じます。Epic、Epic Games、Epic Games Store およびそれぞれのロゴは、米国およびその他の国と地域における Epic Games, Inc. の商標または登録商標です。