Press Release

KLab AI Entertainment

2026年10月14日（水）8:30

KLabで企画中のAIゲームが、経済産業省「IP360」IP新規創出支援に採択

KLab株式会社
（コード番号：3656 東証プライム）

KLab株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：真田哲弥、以下「KLab」）は、当社が企画するAIゲームが、経済産業省によるコンテンツ産業成長投資支援事業「IP360」のIP新規創出支援（新規IP企画支援）に採択されたことをお知らせします。

KLabでは、すでにゲーム開発にAIを取り入れ、開発工程を劇的に短縮する取り組みを行っております。本件は、既存のゲーム開発をAI化するのではなく、ゲーム体験そのものをAI化する試みです。ゲーム内の登場人物（キャラクター）をAI化し、そのAIキャラクターとのコミュニケーションを軸に新たなゲーム体験を創出しようとしています。ゲーム業界は、新たなハードウェアやモバイル機器の登場により、新たなゲーム体験が生まれ、それによって市場が拡大してきました。KLabは、AIの発展によりゲーム業界に新たなゲーム体験が生まれると確信しています。
なお、本件は、基礎技術開発とプリプロダクションの段階であり、リリースの予定等につきましては未定です。

※IP360 採択者公開サイトについては、今後掲載予定です。

「IP360」について



「IP360」は、日本発コンテンツの海外売上を2033年までに20兆円へ拡大することを目指す、経済産業省によるコンテンツ産業成長投資支援事業です。この目標の実現に向け、日本発IPの創出・育成・海外展開を促進するため、複数の支援メニューが設けられています。

このうち「IP新規創出支援（新規IP企画支援）」は、ゲーム、アニメ、音楽、実写といった分野で、継続的に新規IPを創出するため、コンテンツ製作・開発に取り組んできた事業者が、新たにコンテンツの初期段階の製作・開発や社内ベンチャー等を通じた新規事業としての製作・開発に取り組む事業を支援するものです。

https://www.meti.go.jp/policy/mono_info_service/contents/menu_contents.html

KLab（クラブ）株式会社

社名：KLab株式会社（英文名：KLab Inc.）
代表者：代表取締役社長　真田哲弥
設立：2000年8月1日
資本金：93億4526万円（2026年7月末現在）
株式公開：東京証券取引所・プライム（3656）
本社所在地：〒106-6128 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー
事業内容：モバイルオンラインゲームの企画・開発・運用、GPUサーバーの調達・販売・運用・保守、総合AIエンタテインメント事業、AIクリエイティブ制作事業
URL：https://www.klab.com/jp

《本件に関するお問い合わせ先》
KLab株式会社（クラブ株式会社） 広報
E-MAIL：pr@klab.com